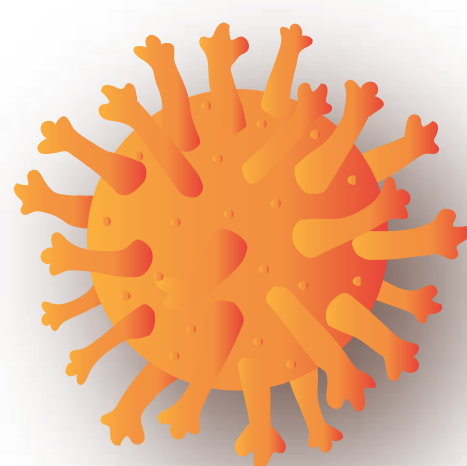
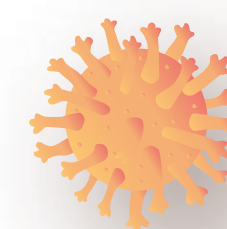
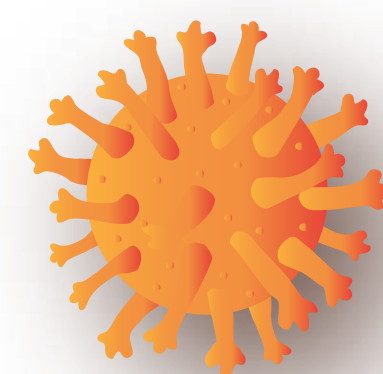


BEAT CORONA

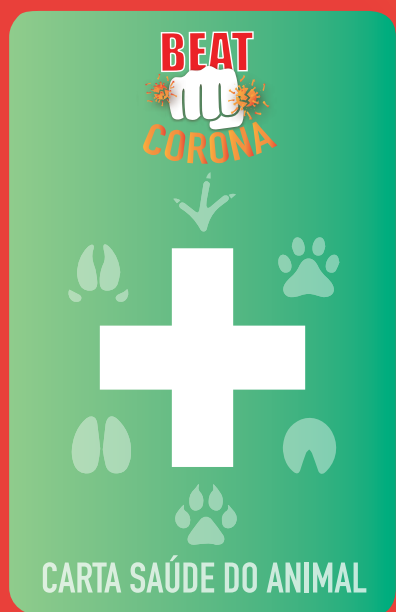
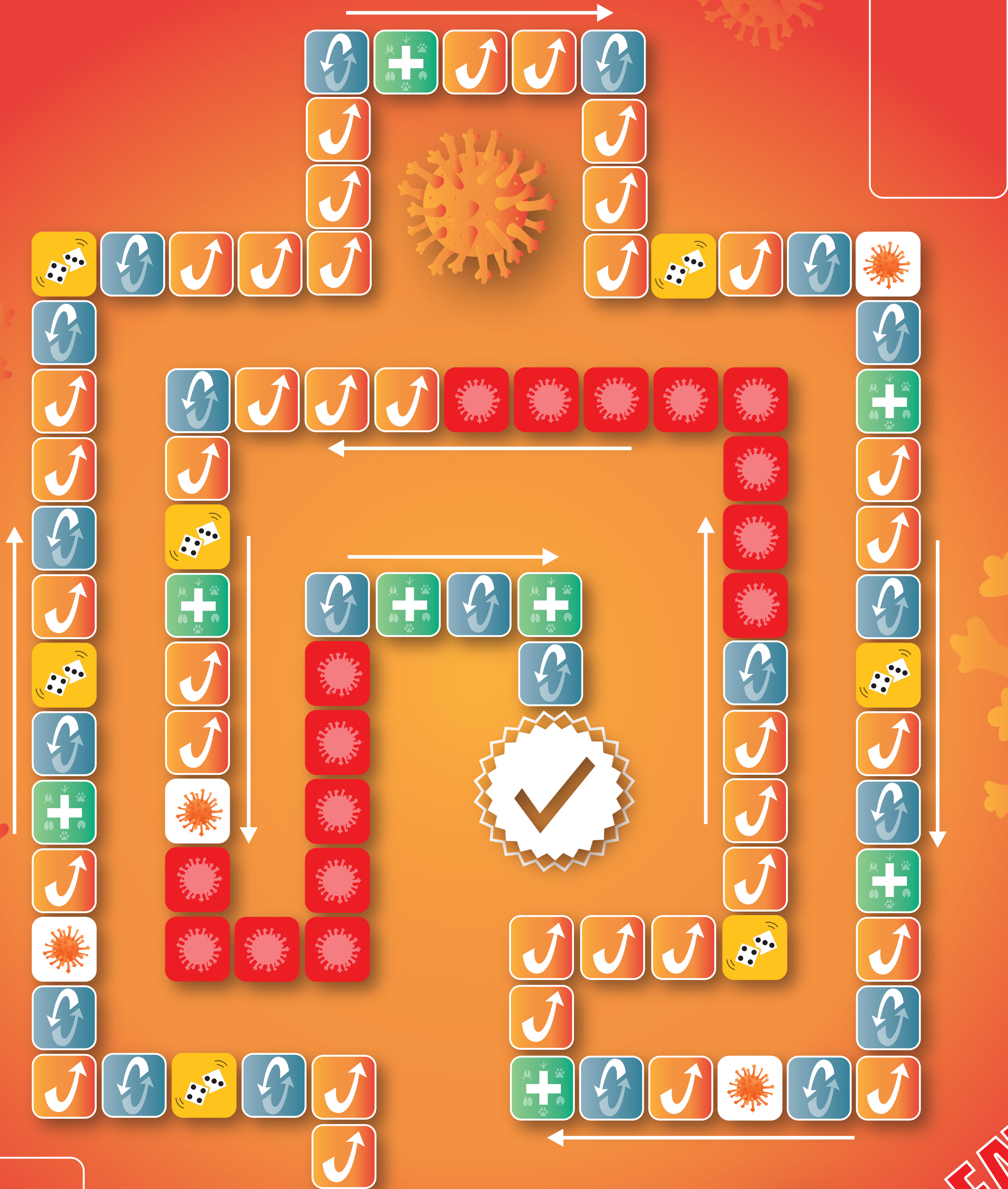


AUTORIA:
Margarida Duarte (INIAV I.P.); Teresa Nogueira (INIAV I.P. cE3c-FCUL);
Ana Botelho, Sandra Cavaco (INIAV I.P.); Ana Duarte (FMV, ULisboa);
Patrícia T. Santos (DGAV); Rita de Sousa (INSA, I. P.);
Sara Portela (NHS, Harrogate and District NHS Foundation Trust, UK)

DESIGN GRÁFICO E ILUSTRAÇÃO:
Celina Botelho








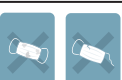

O JOGO QUE ENSINA A VENCER O VÍRUS






























Exemplos de como usar as Cartas de Interação em seu benefício ou prejuízo do adversário:

INTERAÇÃO HUMANA

	- Demonstre que desinfetou as mãos e anule as cartas de tocar em superfície contaminada ou de tocar na cara	 
	- Demonstre que manteve o distanciamento social e anule a carta de desrespeito do distanciamento social	
	- Demonstre que usou máscara e anule a carta de viajar em transportes públicos sem máscara	
	- Demonstre que a máscara do seu adversário não está em condições e anule o uso correto de máscara	

INTERAÇÃO ANIMAL

	- Demonstre com um teste PCR negativo que o seu animal não está infectado e recuperou a saúde, anulando as cartas que indicam que o seu animal se infectou ou que está em estado crítico	 → 
	- Trate o seu animal com um anti-viral e recupere-lhe a saúde, deixando de estar em estado crítico	 → 
	- Coloque a vacina ao lado do seu animal saudável, e demonstre que ele está imune à infecção (exceto contra a super estirpe)	 + 
	- Demonstre que o animal do seu parceiro está infectado anulando o teste PCR negativo que ele tenha	 → 
 	- Junte a carta de mutação genética a uma carta de surto ou de animal infectado para infectar um animal vacinado	 +  → 
	- Infete os animais à sua esquerda e direita	 → 
	- Infete o animal do adversário	 → 
	- Infete o animal do adversário, caso ele se encontre numa casa vermelha, que mesmo se estiver vacinado o obrigará a voltar à casa de partida	

Este esquema não esgota as possibilidades das Cartas de Interação, sendo possível responderem diretamente às Cartas de Ação, às Cartas de Saúde Animal e às Cartas do Animal (do próprio ou dos outros jogadores). Podem também ser jogadas por si só e ter implicações independentes de outras cartas.



O JOGO QUE ENSINA A VENCER O VÍRUS

O JOGO QUE ENSINA



A VENCER O VÍRUS

Este jogo pretende constituir uma ferramenta educacional que permita explorar conceitos sobre prevenção e transmissão das doenças causadas por coronavírus que afetam o homem e os animais. Embora esta atividade tenha sido concebida e desenvolvida para entretenimento e lazer, não pretende trivializar, desvalorizar ou desrespeitar o impacto que a COVID-19 tem tido na vida de tantas pessoas em todo o planeta. Pelo contrário, o seu objetivo é aumentar a compreensão e reforçar as ações e comportamentos que previnem a disseminação da doença.

Público alvo: Qualquer pessoa acima dos 10 anos de idade

Para além do contexto lúdico esta atividade pode ser explorada no contexto de ensino em escolas do ensino básico e secundário, em Centros e Museus de Ciência, em atividades de tempos livres e campos de férias.

Número de jogadores: 2 a 6 jogadores

Objetivo do jogo: Ser o primeiro a chegar à casa final acompanhado do respetivo animal saudável.

Componentes do jogo:

1 tabuleiro com 94 casas

2 dados

6 peões

1 baralho de cartas de ação (60 cartas); estas estão relacionadas com os comportamentos humanos e que dizem ao jogador para progredir ou recuar no tabuleiro.

1 baralho de cartas sobre a saúde dos animais (30 cartas); estas informam sobre o estado de saúde do animal do jogador.

1 baralho de cartas de interação (56 cartas); estas permitem ao jogador interagir com outros e contrariar as ordens das cartas de ação.

1 baralho de cartas de animais (6 cartas); cada jogador deve ter uma destas cartas de lado duplo (saudável vs doente). O estado de saúde válido a cada momento corresponde ao que está virado para o topo.

Preparação para o jogo:

1. Cada jogador escolhe um peão para o representar.

2. É retirada ao acaso uma carta com um animal.

3. As **Cartas de Saúde Animal** são colocadas numa pilha sobre o tabuleiro, voltadas para baixo; elas só são biscadas se um jogador cair numa casa correspondente do tabuleiro.

4. As **Cartas de Ação** são colocadas numa pilha sobre o tabuleiro, voltadas para baixo; conforme são retiradas o jogador deve lê-las em voz alta e colocá-las de face para cima no tabuleiro.

a. Assim que a pilha terminar, as cartas de ação usadas podem ser viradas, formando novamente a pilha.

5. Três **Cartas de Interação** são distribuídas a cada jogador de face virada para baixo; as restantes são colocadas em pilha no tabuleiro, com as faces voltadas para baixo (ver na página seguinte como usar estas cartas em seu benefício ou prejuízo do adversário).

Regras de progressão no tabuleiro:

1. Começa o quem obtiver o valor mais alto num lançamento inicial dos dados;
2. O jogo faz-se no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio (pela direita);
3. O jogo começa com todos os peões na seta branca; o número de casas que cada um pode avançar em cada jogada é determinado pelo número resultante do lançamento do dado.
4. Se o jogador cair numa casa com símbolo de ação busca uma **Carta de Ação** e segue as instruções nela contidas.
5. Se o jogador cair numa casa com o símbolo de uma carta de interação busca uma **Carta de Interação** e guarda-a até a querer usar.
 - a. Um jogador pode usar uma das suas cartas de interação após executar uma carta de ação;
 - b. Girando no sentido anti-horário, os outros jogadores podem usar uma das suas cartas de interação contra quem está a jogar; podem ser usadas um máximo de 2 cartas de interação por rodada;
 - c. Um jogador pode retaliar com 1 carta de interação por cada carta usada contra ele;
 - d. Assim que a rodada terminar, as cartas usadas devem ser devolvidas à pilha de cartas de interação usadas.
6. Se o jogador cair numa casa com símbolo de Saúde Animal busca uma **Carta de Saúde Animal** e segue as instruções nela contidas.
7. Se o jogador cair numa casa com o símbolo de dado, lança o dado de novo sem recolher uma carta após este segundo lançamento.
8. Quem avança, recua ou joga de novo (por indicação de carta ou do tabuleiro), não retira cartas dos baralhos.
9. Se o jogador cair numa casa com o símbolo de um coronavírus, o seu animal é infetado e a respetiva carta é virada para o lado doente.
10. A carta de interação 'vacina' deve permanecer ao lado do cartão do animal até que seja anulado, após o que deve ser devolvido ao fundo da pilha das Cartas de Interação.
11. Se o jogador for instruído a eliminar uma carta de interação, um oponente deve escolher aleatoriamente uma carta das mãos do jogador.
12. A carta "super estirpe de coronavírus" só pode ser usada contra jogadores que estejam na "zona de perigo" (espaços vermelhos) do tabuleiro.
 - a. Se esta carta for entregue, o animal estará muito doente para continuar e o jogador deve reiniciar o tabuleiro com um animal saudável;
 - b. Esta carta não pode ser usada contra um animal que foi adequadamente vacinado.
13. O jogador que chegar à casa final com o seu animal saudável, ou a ultrapassar, vence o jogo e a partida está terminada.
14. Se o jogador chegar à casa final com um animal doente deve reiniciar o tabuleiro com o seu animal.

AUTORIA:

Margarida Duarte (INIAV I.P.); Teresa Nogueira (INIAV I.P. cE3c-FCUL); Ana Botelho, Sandra Cavaco (INIAV I.P.); Ana Duarte (FMV, ULisboa); Patrícia T. Santos (DGAV); Rita de Sousa (INSA, I. P.); Sara Portela (NHS, Harrogate and District NHS Foundation Trust, UK)

DESIGN GRÁFICO E ILUSTRAÇÕES:

Celina Botelho




Respeitou o distanciamento social

Avance 5 casas




Usou máscara quando saiu à rua

Avance 4 casas



Cumpriu a quarentena quando soube que teve contacto com alguém infetado

Jogue outra vez



Ligou à Saúde 24 quando teve TOSSE e vai fazer um teste de PCR

Avance 6 casas



Desinfetou as mãos regularmente

Avance 4 casas




Celebre os avanços da ciencia quanto aos Coronavirus

Avance 3 casas



Praticou desporto ao ar livre e não no ginásio

Avance 4 casas




Ajudou um vizinho quando este esteve em quarentena

Avance 3 casas



Descartou máscaras usadas de modo correto (lixo orgânico)

Avance 3 casas



Tocou numa superfície contaminada e não desinfetou as mãos de seguida

Recue 4 casas



Não respeitou o distanciamento social e ficou infetado

Recue 5 casas




Foi a um evento com muitas pessoas

Recue 5 casas



Viajou em transportes públicos sem usar máscara

Recue 4 casas



Saiu à rua apesar de estar com sintomas de COVID-19

Recue 10 casas



Recebeu uma visita de alguém infetado em fase assintomática

Recue 5 casas




Teve contato direto com animal exótico contaminado com coronavirus

Recue 5 casas



Tocou na cara sem antes lavar as mãos

Recue 5 casas



Alguém sem máscara tossiu bem perto de si

Recue 4 casas

print 3x



**Descarte uma carta
de interação**



**Descarte uma carta
de interação**



**Descarte uma carta
de interação**



**Roube
aleatoriamente uma
carta de interação
ao jogador à
sua direita**



**Roube
aleatoriamente uma
carta de interação
ao jogador à
sua direita**



**Roube
aleatoriamente uma
carta de interação
ao jogador à
sua direita**

print 1x



Surto de
coronavírus felino
FeCov (δ -CoV)

O seu gato está doente

This card features a blue background with icons of a cat, a dog, a bird, and a pig at the top. The main illustration shows a white silhouette of a cat surrounded by several grey coronavirus particles.



Surto de
coronavírus canino
(δ -CoV)

O seu cão está doente

This card features a blue background with icons of a cat, a dog, a bird, and a pig at the top. The main illustration shows a white silhouette of a dog surrounded by several grey coronavirus particles.



Surto de
coronavírus dos
equinos **ECoV (β -CoV)**

O seu cavalo está doente

This card features a blue background with icons of a cat, a dog, a bird, and a pig at the top. The main illustration shows a white silhouette of a horse surrounded by several grey coronavirus particles.



Surto de
bronquite aviária
IBV (γ -CoV)

A sua galinha está doente

This card features a blue background with icons of a cat, a dog, a bird, and a pig at the top. The main illustration shows a white silhouette of a chicken surrounded by several grey coronavirus particles.



Troque de animal
com qualquer
jogador

This card features a blue background with icons of a pig, a dog, a cow, and a cat at the top. The main illustration shows a large, stylized black arrow pointing right, with a smaller black arrow pointing left, indicating a swap.



Surto de gastroenterite
transmissível
dos suínos
TGEV (α -CoV)

O seu porco está doente

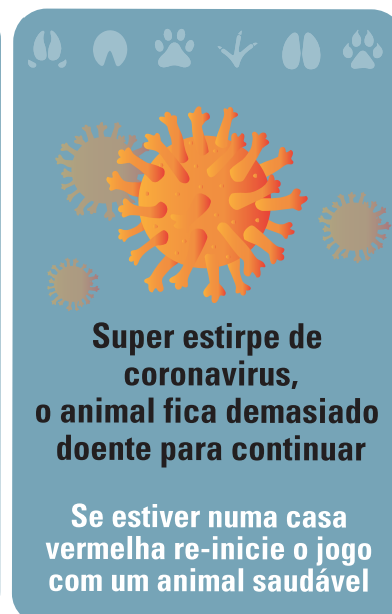
This card features a blue background with icons of a pig, a dog, a bird, and a pig at the top. The main illustration shows a white silhouette of a pig surrounded by several grey coronavirus particles.



Surto de
diarreia viral
dos bovinos
BCoV (β -CoV)

A sua vaca está doente

This card features a blue background with icons of a pig, a dog, a bird, and a pig at the top. The main illustration shows a white silhouette of a cow surrounded by several grey coronavirus particles.



Super estirpe de
coronavírus,
o animal fica demasiado
doente para continuar

Se estiver numa casa
vermelha re-inicie o jogo
com um animal saudável

This card features a blue background with icons of a pig, a dog, a bird, and a pig at the top. The main illustration shows a large, stylized orange coronavirus particle surrounded by several smaller grey coronavirus particles.



Troque de peão
com o jogador
à sua direita

This card features a blue background with a large, stylized black arrow pointing right and a smaller black arrow pointing left, indicating a swap.



Troque de peão
com o jogador
à sua esquerda


This card features a blue background with a large, stylized black arrow pointing left and a smaller black arrow pointing right, indicating a swap.

print 1x



Se o seu animal estiver doente contamina os animais vizinhos

Os animais imediatamente à sua esquerda e direita estão doentes




Antiviral eficaz no tratamento de infeção por coronavirus

O seu animal está saudável



Se o seu animal estiver doente contamina os animais vizinhos

Os animais imediatamente à sua esquerda e direita estão doentes




Antiviral eficaz no tratamento de infeção por coronavirus

O seu animal está saudável



Se o seu animal estiver doente contamina os animais vizinhos


Os animais imediatamente à sua esquerda e direita estão doentes



O vírus sofreu uma mutação genética tornando a vacina ineficiente

- imunidade perdida


Se a tiver, elimine a carta de animal vacinado



O seu animal foi vacinado em condições não recomendáveis

- imunidade perdida


Se a tiver, elimine a carta de animal vacinado



O vírus sofreu uma mutação genética tornando a vacina ineficiente

- imunidade perdida


Se a tiver, elimine a carta de animal vacinado



O seu animal foi vacinado em condições não recomendáveis

- imunidade perdida

Se a tiver, elimine a carta de animal vacinado



O vírus sofreu uma mutação genética tornando a vacina ineficiente

- imunidade perdida

Se a tiver, elimine a carta de animal vacinado



Teste PCR negativo do animal

O seu animal está saudável



Máscara de proteção
(permite estar em ambiente de maior proximidade sem se infectar)

Não precisa de recuar



Manteve 2m de distância das pessoas ao seu redor

Não precisa de recuar



Máscara de proteção
(permite estar em ambiente de maior proximidade sem se infectar)

Não precisa de recuar



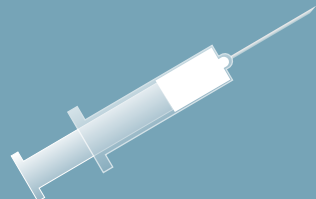
Manteve 2m de distância das pessoas ao seu redor

Não precisa de recuar



Teste PCR para o coronavírus, positivo do animal

Um animal da sua escolha está doente, mesmo que tenha sido vacinado



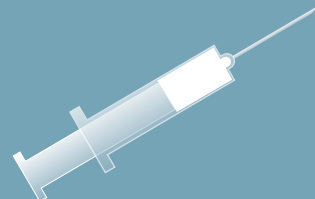
O seu animal foi vacinado ficando imune à infeção

Se o seu animal estiver doente, vire a carta para a posição de saudável



Desinfetante de mãos
(após tocar em superfícies contaminadas pode tocar no rosto se o tiver usado entretanto)

Não precisa de recuar



O seu animal foi vacinado ficando imune à infeção

Se o seu animal estiver doente, vire a carta para a posição de saudável



Desinfetante de mãos
(após tocar em superfícies contaminadas pode tocar no rosto se o tiver usado entretanto)

Não precisa de recuar

print 2x



Máscara danificada

Neutraliza a máscara do adversário



Teste PCR negativo do animal

O seu animal está saudável



Troque de peão com o jogador à sua direita



Troque de peão com o jogador à sua esquerda



Troque de animal com qualquer jogador




Máscara já usada e contaminada

Neutraliza a máscara do adversário



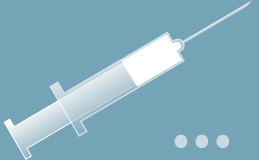
Teste PCR para o coronavírus, positivo do animal

Um animal da sua escolha está doente, mesmo que tenha sido vacinado



Antiviral eficaz no tratamento de infecção por coronavírus

O seu animal está saudável




O seu animal foi vacinado em condições não recomendáveis - imunidade perdida

Se a tiver, elimine a carta de animal vacinado

Print 2x but **discard** one of the prints of these last two cards



Print on the back of the other sheets
after flipping the paper lengthwise 



O seu animal recuperou naturalmente

O seu animal está saudável



O seu animal recuperou naturalmente

O seu animal está saudável




O seu animal recuperou pois recebeu tratamento

O seu animal está saudável



O seu animal recuperou pois recebeu tratamento

O seu animal está saudável



O seu animal recuperou pois recebeu tratamento

O seu animal está saudável



O seu animal recuperou naturalmente

O seu animal está saudável




O seu animal recuperou naturalmente

O seu animal está saudável





O seu animal recuperou pois recebeu tratamento

O seu animal está saudável



O seu animal recuperou pois recebeu tratamento

O seu animal está saudável




O seu animal recuperou pois recebeu tratamento

O seu animal está saudável

print 1x




Print on the back of the other sheet
after flipping the paper lengthwise ← →




O seu animal
está em estado crítico

**Se o seu animal
estiver doente
recue 4 casas**




O seu animal
está estável

**Mantenha-se na
mesma casa**



O seu animal
melhorou

**Se o seu animal
estiver doente
avance 3 casas**




O seu animal
está em estado crítico

**Se o seu animal
estiver doente
recue 4 casas**



O seu animal
está estável

**Mantenha-se na
mesma casa**




O seu animal
está em estado crítico

**Se o seu animal
estiver doente
recue 4 casas**




O seu animal
está estável

**Mantenha-se na
mesma casa**




O seu animal
melhorou

**Se o seu animal
estiver doente
avance 3 casas**



O seu animal
melhorou

**Se o seu animal
estiver doente
avance 3 casas**



O seu animal
foi contagiado

**O seu animal
está doente**

print 1x



print 1x

BEAT

CORONA

O SEU ANIMAL

BEAT

CORONA

O SEU ANIMAL

BEAT

CORONA

O SEU ANIMAL

BEAT

CORONA

O SEU ANIMAL

BEAT

CORONA

O SEU ANIMAL

BEAT

CORONA

O SEU ANIMAL

print 1x



Print on the back of the other sheet
after flipping the paper lengthwise 